

SILABUS

Sekolah :
Kelas/semester : VIII/ 2 (dua)
Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Standar Kompetensi : 1. Menggunakan perangkat lunak pengolah animasi
Kompetensi Dasar : 1.1. Menunjukkan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pengolah animasi
Alokasi waktu : 2 jam (80 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Sumber Belajar
1.1.1	Menu dan ikon aplikasi pembuat animasi	<ul style="list-style-type: none">➤ Menyimak penjelasan tentang pengertian menu dan ikon➤ Mendiskusikan fungsi menu dan ikon➤ Menunjukkan menu dan ikon➤ Mendemonstrasika	<ul style="list-style-type: none">➤ Menjelaskan pengertian menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat animasi➤ Menerangkan fungsi menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat animasi➤ Mengidentifikasi menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat animasi➤ Menampilkan menu dan ikon yang tersembunyi dan menyembunyikan	Tugas Individu, kelompok, praktik	Modul, Komputer

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Sumber Belajar
		n cara menampilkan dan menyembunyikan menu dan ikon.	ikon-ikon yang tidak diperlukan		

Kompetensi Dasar : 1.2. Menggunakan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat animasi
Alokasi waktu : 2 jam (80 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Sumber Belajar
1.2.1	Fungsi menu dan ikon aplikasi pembuat animasi	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Mempraktikkan cara membuat dokumen baru ➤ Mempraktikkan cara menyimpan dokumen ➤ Mempraktikkan cara mengubah warna halaman ➤ Mempraktikkan 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Mendemonstrasikan pembuatan dokumen baru ➤ Memodifikasi pengaturan dan pewarnaan halaman ➤ Memodifikasi pembuatan 	Praktik	Modul, Komputer

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Sumber Belajar
		<p>cara membuat lingkaran</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Mempraktikkan cara memberikan warna pada bentuk lingkaran ➤ Mempraktikkan cara memberikan animasi 	<p>bentuk lingkaran</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Memodifikasi pewarnaan pada bentuk lingkaran ➤ Mendemonstrasikan pemberian animasi pada objek tata surya 		

Kompetensi Dasar : 1.3. Membuat animasi dengan berbagai variasi warna, bentuk, dan ukuran
Alokasi waktu : 4 jam (160 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Sumber Belajar
1.3.1	Kreasi animasi	<ul style="list-style-type: none">➤ Mengatur tampilan ukuran dan warna halaman➤ Membuat kreasi animasi dengan menggabungkan dan memodifikasi bentuk➤ Mengatur pewarnaan pada objek➤ Menyisipkan animasi	Membuat beberapa kreasi animasi	Praktik	Modul, Komputer

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Jakarta, Februari 2008
Guru TIK