

SILABUS

Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi
 Kelas / Program : 3
 Semester : 1

Standar Kompetensi: 1. Menunjukkan ikon pengolah gambar
 Kompetensi Dasar : Mengenal perangkat lunak pengolah gambar
 Alokasi Waktu : 2 jam (80 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.1	Ikon pengolah gambar	<ul style="list-style-type: none"> • Mendiskusikan fungsi menu dan ikon 	<ul style="list-style-type: none"> • Menunjukkan posisi ikon-ikon: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Pemadu gambar ✓ Pengkopi gambar ✓ Pemotong gambar ✓ Penghapus gambar 	Uraian	10	Buku Paket, Komputer
			<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan fungsi ikon-ikon: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Pemadu gambar ✓ Pengkopi gambar ✓ Pemotong 	Uraian	10	Buku paket, Komputer

1.2	Program pengganti	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan program mewarnai 	gambar <ul style="list-style-type: none"> Mendemonstrasikan penggunaan program mewarnai 	Praktik	20	Buku Paket, Program mewarnai, komputer
-----	-------------------	--	--	---------	----	--

Standar Kompetensi: 2. Menggunakan ikon pengolah gambar

Kompetensi Dasar : Mendemonstrasikan ikon pengolah gambar

Alokasi Waktu : 8 jam (320 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.1	Fungsi ikon pengolah gambar	<ul style="list-style-type: none"> Mendiskusikan fungsi menu dan ikon 	<ul style="list-style-type: none"> Mendemonstrasikan ikon-ikon: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Pemadu gambar ✓ Pengkopi gambar ✓ Pemotong gambar ✓ Penghapus gambar 	Uraian	40 40 40 40	Buku Paket, Komputer

Kelas / Program : 2
Semester : 2

Standar Kompetensi: 3. Mengolah gambar secara kreatif

Kompetensi Dasar : Membuat dan mengolah gambar secara kreatif

Alokasi Waktu : 6 jam pelajaran (240 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
2.	Pengolah gambar	• Merancang dan mengolah gambar	• Membuat beberapa gambar dengan menggunakan ikon polygon dan ikon tex	Praktik	40	Buku Paket
			• Mengkombinasikan warna dengan menggunakan ikon pick color	Praktik	40	Buku Paket, komputer
			• Memotong gambar dengan menggunakan fasilitas flip and rotate, dan stretch and skew.	Praktik	20	Buku paket, Komputer
			• Menggabungkan gambar dengan teks	Praktik	20	

Standar Kompetensi: 4. Membuat Proyek Keterampilan

Kompetensi Dasar : Membuat prakarya

Alokasi Waktu : 4 jam pelajaran (160 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
5.	Membuat Prakarya (Pilihan)	• Membuat Keterampilan	• Membuat kalung	Praktik	40	Buku Paket, Komputer
			• Membuat hiasan bunga	Praktik		Buku Paket, Komputer
			• Membuat hiasan magnet	Praktik	40	Buku Paket, Komputer
			• Membuat pembatas buku	Praktik		Buku Paket, Komputer

Standar Kompetensi: 6. Memberi warna pada gambar

Kompetensi Dasar : Mewarnai gambar

Alokasi Waktu : 4 jam pelajaran (180 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
6.	Mewarnai gambar	<ul style="list-style-type: none">Memberi warna	<ul style="list-style-type: none">Memberi warna gambar pada program mewarnai (file mewarnai)	Praktik	180	Buku Paket, Komputer

Catatan:

Untuk **program mewarnai** file nya dapat diunduh melalui situs <http://enggar.net/erlangga>

Sumber : Buku TIK untuk Sekolah Dasar Kelas 3. Penerbit Erlangga.