

SILABUS

Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Kelas / Program : 2
Semester : 1

Standar Kompetensi: 1. Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar

Kompetensi Dasar : Menunjukkan menu ikon yang terdapat dalam pengolah gambar

Alokasi Waktu : 1 jam pelajaran (40 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.	Menu dan ikon aplikasi pengolah gambar	<ul style="list-style-type: none">Menjelaskan aplikasi yang digunakan untuk membuat gambar	<ul style="list-style-type: none">Mengetahui aplikasi yang digunakan untuk membuat gambar	Uraian	40	Buku Paket, Komputer

Kompetensi Dasar : Menggunakan menu ikon yang terdapat dalam pengolah gambar

Alokasi Waktu : 5 jam pelajaran (200 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.	Fungsi menu dan ikon aplikasi pengolah gambar	<ul style="list-style-type: none"> • Mempraktikkan cara mengatur bidang gambar • Mempraktikkan cara membuat gambar bebas • Mempraktikkan cara menyalin gambar • Mempraktikkan cara memberikan efek Flip and Rotate • Mempraktikkan cara membuat garis lengkung • Mempraktikkan cara memberikan efek Stretch and Skew 	• Memodifikasi pengaturan bidang gambar	Praktik dan tugas individu	20	Buku paket, Komputer
			• Mendemonstrasikan penggunaan ikon pencil dan copy	Praktik dan tugas individu	40	Buku Paket
			• Mendemonstrasikan pemberian efek Flip and Rotate	Praktik dan tugas individu	40	
			• Mendemonstrasikan penggunaan ikon Curve	Praktik dan tugas individu	60	
			• Mendemonstrasikan pemberian efek Stretch and Skew	Praktik dan tugas individu	40	

Kompetensi Dasar : Membuat dokumen pengolah gambar dengan variasi teks

Alokasi Waktu : 3 jam pelajaran (120 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.	Membuat dokumen aplikasi pengolah gambar dan pengolah kata	<ul style="list-style-type: none">• Membuat gambar di Paint dengan tema ulang tahun• Membuat teks di pengolah kata WordPad• Membuat macam model gambar dengan variasi teks• Membuat teks dengan tema Peristiwa di pengolah kata WordPad• Menyisipkan gambar	<ul style="list-style-type: none">• Membuat gambar• Mendemonstrasikan pembuatan teks dengan bantuan pengolah kata sederhana• Mendemonstasikan cara cut dan paste dari pengolah gambar ke pengolah kata• Mendemonstrasikan pembuatan teks dengan bantuan pengolah kata sederhana• Mendemonstrasikan cara cut dan paste gambar dari	<p>Praktik dan tugas individu</p> <p>Praktik dan tugas individu</p> <p>Praktik dan tugas individu</p> <p>Praktik dan tugas individu</p> <p>Praktik dan tugas individu</p>	<p>20</p> <p>20</p> <p>20</p> <p>20</p> <p>20</p>	Buku Paket, Komputer

2.	Sekilas Internet	<ul style="list-style-type: none">• Membuat skenario	<p>pengolah gambar ke pengolah kata</p> <ul style="list-style-type: none">• Mendemonstrasikan pembuatan skenario dari suatu situs di Internet	Praktik dan tugas individu	20	
----	------------------	--	---	----------------------------	----	--

Kelas / Program : 2
Semester : 2

Standar Kompetensi: Menggunakan pengolah gambar

Kompetensi Dasar : Membuat gambar kreatif

Alokasi Waktu : 6 jam pelajaran (240 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
4.	Gambar kreatif	<ul style="list-style-type: none">Membuat gambar dengan menggabungkan berbagai ikon dan efek	<ul style="list-style-type: none">Membuat beberapa gambar kreatif	Tugas individu dan praktik	90	Buku Paket, Komputer
5.	Sekilas Internet	<ul style="list-style-type: none">Menggali informasi dengan tema Bersih itu sehat	<ul style="list-style-type: none">Menggunakan Internet sebagai media belajar	Tugas individu dan praktik		

Standar Kompetensi: Menggunakan Perangkat Lunak Penerbitan

Kompetensi Dasar : Menggunakan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak penerbitan

Alokasi Waktu : 1 jam pelajaran (40 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.	Menu dan ikon aplikasi perangkat lunak penerbitan	<ul style="list-style-type: none">• Menyimak penjelasan tentang penerbitan• Mendiskusikan fungsi menu dan ikon• Menunjukkan menu dan ikon	<ul style="list-style-type: none">• Menjelaskan pengertian dari penerbitan• Mengenalkan MS Publisher sebagai perangkat lunak penerbitan• Menerangkan fungsi menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak penerbitan• Mengidentifikasi menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak penerbitan	Uraian	40	Buku Paket, Komputer

Kompetensi Dasar : Membuat berbagai karya penerbitan

Alokasi Waktu : 3 jam pelajaran (120 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.	Karya penerbitan	<ul style="list-style-type: none">Membuat kartu ucapan ulang tahun	<ul style="list-style-type: none">Membuat kartu ucapan	Tugas individu dan praktik		
		<ul style="list-style-type: none">Membuat papan pengumuman atau papan petunjuk	<ul style="list-style-type: none">Membuat Sign	Tugas individu dan praktik		
		<ul style="list-style-type: none">Membuat iklan	<ul style="list-style-type: none">Membuat iklan	Tugas individu dan praktik		

Sumber : Buku Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk kelas 2 SD dari Penerbit Erlangga.