

SILABUS

Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Kelas / Program : 1
Semester : 1

Standar Kompetensi: 1. Menunjukkan perangkat keras komputer
Kompetensi Dasar : Mengenal teknologi informasi dan komunikasi secara sederhana
Alokasi Waktu : 2 jam pelajaran (90 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
1.	Alat-alat teknologi informasi dan komunikasi	<ul style="list-style-type: none">Menghubungkan teknologi informasi dalam kehidupan	<ul style="list-style-type: none">Menunjukkan alat-alat teknologi informasi dan komunikasi misalnya bel, telepon, handpone, TV, dan Komputer	Tugas individu	45	Buku paket
			<ul style="list-style-type: none">Mendemonstrasikan cara kerja alat teknologi informasi dan komunikasi	Tugas individu	45	Buku Paket

Standar Kompetensi: 2. Mengenal komputer

Kompetensi Dasar : Mengenal perangkat keras komputer

Alokasi Waktu : 3 jam pelajaran (135 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
2.	Perangkat komputer	<ul style="list-style-type: none">• Menyebutkan macam-macam perangkat keras komputer	<ul style="list-style-type: none">• Mendeskripsikan macam-macam perangkat keras komputer	Uraian dan tugas individu	20	Buku Paket
		<ul style="list-style-type: none">• Mendeskripsikan perangkat keras komputer	<ul style="list-style-type: none">• Mengidentifikasi:<ul style="list-style-type: none">✓ CPU✓ Monitor✓ Keyboard✓ Mouse✓ Printer✓ Speaker✓ CD-ROM✓ Disket	Uraian dan tugas individu	25	Buku Paket
		<ul style="list-style-type: none">• Menyebutkan fungsi masing-masing perangkat keras komputer	<ul style="list-style-type: none">• Menunjukkan fungsi-fungsi:<ul style="list-style-type: none">✓ CPU✓ Monitor✓ Keyboard✓ Mouse✓ Printer✓ Speaker	Uraian dan tugas individu	45	Buku Paket

			<ul style="list-style-type: none"> ✓ CD-ROM ✓ Disket 			
		<ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui cara kerja perangkat keras komputer 	<ul style="list-style-type: none"> • Mendemonstrasikan cara kerja: <ul style="list-style-type: none"> ✓ CPU ✓ Monitor ✓ Keyboard ✓ Mouse ✓ Printer ✓ Speaker ✓ CD-ROM ✓ Disket 	Praktik	45	Buku Paket, Komputer

Standar Kompetensi: 3. Menggunakan komputer

Kompetensi Dasar : Mendemonstrasikan cara kerja perangkat komputer

Alokasi Waktu : 5 jam (225 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
3.1	Prosedur menghidupkan dan mematikan komputer	<ul style="list-style-type: none"> Mempraktikkan prosedur menghidupkan komputer Mempraktikkan prosedur mematikan komputer 	<ul style="list-style-type: none"> Mendemonstrasikan cara menghidupkan komputer Mendemonstrasikan cara mematikan komputer 	Tugas individu dan praktik	30	Buku Paket
				Uraian dan praktik	30	Buku Paket, Komputer
3.2	Mouse dan penggunaannya	<ul style="list-style-type: none"> Menyebutkan fungsi mouse 	<ul style="list-style-type: none"> Mendemonstrasikan penggunaan mouse 	Praktik	30	Buku Paket, Komputer
3.3	Macam-macam tombol keyboard dan fungsinya	<ul style="list-style-type: none"> Menyebutkan macam-macam tombol pada keyboard 	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan kegunaan masing-masing tombol 	Uraian		
		<ul style="list-style-type: none"> Mempraktikkan kegunaan masing-masing tombol 	<ul style="list-style-type: none"> Mendemonstrasikan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tombol abjad ✓ Tombol angka ✓ Tombol panah ✓ Space bar ✓ Enter ✓ Caps Lock 	Praktik	135	Buku Paket, Komputer

			<ul style="list-style-type: none"> ✓ Backspace ✓ Delete ✓ Shift 			
--	--	--	--	--	--	--

Standar Kompetensi: 4. Mengenal Paint

Kompetensi Dasar : Mengenal ikon-ikon untuk penampilan (viewer) dan pembuatan gambar

Alokasi Waktu : 3 jam (135 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
4.1	Fungsi menu dan ikon	<ul style="list-style-type: none"> • Menyimak penjelasan tentang program pengolah gambar Paint 	<ul style="list-style-type: none"> • Menerangkan tampilan layar Paint 	Uraian	45	Buku Paket, Komputer
		<ul style="list-style-type: none"> • Mendemonstrasikan ikon-ikon pengolah gambar Paint 	<ul style="list-style-type: none"> • Mendemonstrasikan ikon: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Brush ✓ Airbrush ✓ Magnifier 	Praktik	90	Buku Paket, Komputer

Kelas / Program : 1
Semester : 2

Standar Kompetensi: 5. Mengolah dan menampilkan gambar

Kompetensi Dasar : Mewarnai gambar

Alokasi Waktu : 4 jam pelajaran (180 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
5.1	Mengolah gambar	<ul style="list-style-type: none">• Menunjukkan menu dan ikon	<ul style="list-style-type: none">• Mendemonstrasikan menu dan ikon:<ul style="list-style-type: none">✓ Memilih gambar✓ Memilih warna✓ Mewarnai gambar✓ Menghapus warna✓ Mengganti warna	Praktik	90	Buku Paket, Komputer
		<ul style="list-style-type: none">• Menggunakan program mewarnai	<ul style="list-style-type: none">• Mendemonstrasikan cara memilih dan mewarnai gambar	Praktik	45	
5.2	Menampilkan gambar	<ul style="list-style-type: none">• Mengidentifikasi gambar	<ul style="list-style-type: none">• Menunjukkan gambar	Praktik	45	

Standar Kompetensi: 6. Membuat Proyek Ketrampilan

Kompetensi Dasar : Membuat prakarya

Alokasi Waktu : 3 jam pelajaran (135 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
6.	Membuat Prakarya	• Membuat Ketrampilan	• Merakit sepeda	Praktik	45	Buku Paket, Komputer
			• Membuat puzzle	Praktik	45	Buku Paket, Komputer
			• Membuat mainan buah apel	Praktik	45	Buku Paket, Komputer

Standar Kompetensi: 7. Memberi warna pada gambar

Kompetensi Dasar : Mewarnai gambar

Alokasi Waktu : 4 jam pelajaran (180 menit)

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/Bahan/Alat
6.	Mewarnai gambar	<ul style="list-style-type: none">• Memberi warna	<ul style="list-style-type: none">• Memberi warna gambar pada program mewarnai (file mewarnai)	Praktik	180	Buku Paket, Komputer

Catatan:

Untuk program mewarnai file nya dapat diunduh melalui situs <http://enggar.net/erlangga>, pada pilihan File mewarnai kelas 1